

Spaghetti

No to klops!

Wiek graczy



6+

Liczba graczy



2-4

Czas gry



30'

Autor gry: Michał Gotębiowski

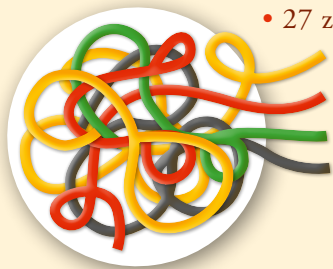
Ilustracje: Bartłomiej Kordowski

Spaghetti to pyszne włoskie danie, którego konsumpcja może sprawić nie lada kłopot. Nitki makaronu są bardzo niesforne i nie dają się łatwo złapać. Tylko najlepsi nie dają plamy, czyniąc z jedzenia spaghetti czystą sztukę. Chciałbyś zmierzyć się z najstojniejszym włoskim daniem, a przy tym dobrze bawić się na imprezach lub przy rodzinnym stole? Stworzyliśmy dla Ciebie trzy przepisy na pyszną zabawę!

Buon appetito!

Zawartość pudełka:

- 27 zaplątanych nitek makaronów:
 - 10 naturalnych
 - 8 pomidorowych
 - 6 szpinakowych
 - 3 sepiowe
- 4 uciekające klopsy
- 2 stylowe talerze (mały i duży)
- 12 niepowtarzalnych włoskich przepisów
- książka kucharska, którą właśnie czytasz
- nieubłagany czas



Cel gry

W trakcie gry w **Spaghetti** będziemy walczyć o zdobycie jak największej liczby wartościowych nitek makaronu, które przyniosą nam punkty na koniec gry. Umiejętnie złapane klopsy również przełożą się na punkty. Uwaga! Konsumpcja spaghetti wymaga dużej precyzji – nic nie może wysunąć się poza brzeg talerza i zabrudzić stołu. Na zdobycie najlepszych kasków gracz ma tylko 20 sekund! Wygrywa ten, kto zdobędzie najwięcej punktów.

GRANNA

Spaghetti di Base

Spaghetti di Base to nie tylko esencja doskonałej rozgrywki, ale także podstawa wszystkich proponowanych przepisów na pyszną zabawę.

Składniki:

- 27 zaplątanych nitki makaronów
- 3 uciekające klopsy
- nieubłagany czas



Poziom trudności:

Sposób podania: Spaghetti należy serwować na dużym talerzu

Przygotowanie spaghetti

Spaghetti di Base serwujemy na dużym talerzu, ustawionym na środku stołu – tak, aby każdy gracz miał do niego łatwy dostęp. Kolorowe nitki makaronu starannie mieszamy, aby dobrze się splątały. Następnie nakładamy je na talerz w taki sposób, by żadna nitka nie wystawała poza jego brzeg. Danie dekorujemy trzema klopsami, kładąc je na makaronie. Klepsydrę stawiamy obok talerza.

Tak przygotowane spaghetti jest już gotowe do pysznej rozgrywki.

Makaronowa uczta – przebieg rozgrywki

Gracze wykonują swoje ruchy w kolejności zgodnej z kierunkiem obrotu wskazówek zegara. Grę rozpoczyna osoba, która jako ostatnia jadła spaghetti.

Osoba siedząca po lewej stronie aktywnego gracza przekręca klepsydrę (odmierza ona 20 sekund). Aktywny gracz wyciąga nitki makaronu, dopóki w klepsydrze nie przesypane się cały piasek lub do momentu, aż któraś z nitki makaronu lub klopsy dotkną stołu. Sytuację taką nazywamy nabrudzeniem.

Savoir-vivre przy włoskim stole

- Nitki makaronu można wyciągać, posługując się tylko jedną ręką.
- Nitki makaronu należy wyciągać pojedynczo, trzymając je w tylko jednym punkcie; wyciągniętą nitkę należy odłożyć na swój stosik – dopiero potem sięgamy po następną.
- Pomaganie sobie drugą ręką jest zabronione; gdy się to zdarzy, ruch gracza zostaje natychmiast przerwany, a kolejka przechodzi na następną osobę.



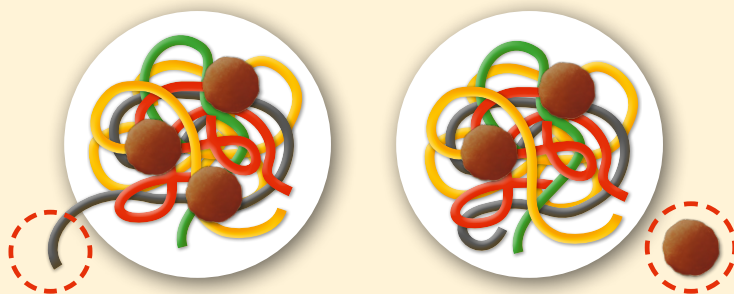
- Jeśli w trakcie swojego ruchu gracz zacznie wyciągać nitkę makaronu, ale nie uda mu się to przed końcem regulaminowych 20 sekund, to musi odłożyć tę nitkę z powrotem na talerz.
- Gracz w trakcie swojego ruchu może przerwać wyciąganie wybranej nitki makaronu i spróbować sięgnąć po inną.
- **Pamiętaj:** W żadnej sytuacji nie można rzucać jedzeniem – należy okazać szacunek dla wysmienitych produktów!

Klopsy można zabierać z talerza, jeśli nie dotykają one żadnej nitki makaronu (np. na sam koniec gry, gdy na talerzu zostały same klopsy). Klopsy, tak samo jak nitki makaronu, możemy zabierać tylko pojedynczo – złapany klopsy należy odłożyć na swój stosik i dopiero potem sięgnąć po następną.

Jeśli w trakcie wyciągania nitki klopsy zacznie spadać z talerza, gracz może puścić nitkę i złapać klopsy. W momencie chwytania klopsy nie może on jednak dotykać żadnej leżącej na talerzu nitki makaronu. Złapany klopsy gracz odkłada na swój stosik – na koniec gry przyniesie mu dodatkowy punkt. Gracz kontynuuje wyciąganie nitki do momentu, aż skończy mu się czas.

Nabrudzenie następuje wtedy, gdy – w dowolnym momencie ruchu gracza – klopsy lub element nitki makaronu dotkną stołu. Gracz musi zostawić na talerzu nitkę lub klopsy, którego wyciąganie spowodowało nabrudzenie. Jego ruch automatycznie kończy się, a kolejka przechodzi na następną osobę.

Przykłady nabrudzenia:



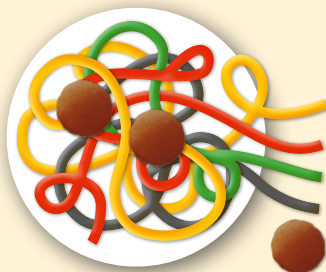
Po zakończeniu swojego ruchu (zarówno w wyniku wyczerpania się czasu, jak i nabrudzenia), gracz może dowolnie wymieszać pozostałe spaghetti, przygotowując tym samym talerz dla kolejnego gracza. Należy jedynie pamiętać, by żaden element spaghetti nie wystawał poza talerz.

Koniec uczty

Gra kończy się, gdy na talerzu nie będzie już żadnej nitki makaronu ani klopsa. Wówczas gracze przystępują do liczenia punktów.

Punkcja

Poniżej podajemy punktację za poszczególne rodzaje nitki makaronów i klopsy:



naturalne = 1 pkt
pomidorowe = 2 pkt
szpinakowe = 3 pkt
sepiove = 4 pkt
klops = 1 pkt

Wygrywa gracz, który zdobył najwięcej punktów. W przypadku remisu zwycięzcą zostaje gracz, który zgromadził więcej nitki makaronu. Jeśli i to nie rozstrzygnie o wygranej, gracze razem cieszą się zwycięstwem.

Przykład: Na koniec gry Ania ma 11 nitki makaronu: 6 naturalnych, 1 pomidorową, 3 szpinakowe i 1 sepiową. Ma też 2 klopsy. Ania zdobyła łącznie: $(6 \times 1 \text{ pkt}) + (1 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (1 \times 4 \text{ pkt}) + (2 \times 1 \text{ pkt}) = 23 \text{ punkty}$.

Tomek ma 16 nitki makaronu: 4 naturalne, 7 pomidorowych, 3 szpinakowe i 2 sepiove. Ma też 1 klopsa. Tomek zdobył łącznie: $(4 \times 1 \text{ pkt}) + (7 \times 2 \text{ pkt}) + (3 \times 3 \text{ pkt}) + (2 \times 4 \text{ pkt}) + (1 \times 1 \text{ pkt}) = 36 \text{ punktów}$. Zwycięzcą tej rozgrywki zostaje Tomek.

Spaghetti Difficili

Spaghetti Difficili to wysmakowana rozgrywka dla prawdziwych amatorów spaghetti. Od Spaghetti di Base różni się liczbą składników i sposobem podania.

Składniki:

- 27 zaplątanych nitki makaronów
- 4 uciekające klopsy
- nieubłagany czas

Poziom trudności:



Sposób podania: Spaghetti należy serwować na małym talerzu

Spaghetti Superiori

Apetyt rośnie w miarę jedzenia. Spaghetti Superiori to wyzwanie dla graczy najbardziej głodnych wrażeń. Nie tylko walczymy tu o najsmaczniejsze kaski, ale także mamy możliwość przyrządzenia pysznych dań według najlepszych włoskich przepisów. Od Spaghetti di Base różni się ilością składników, dowolnością sposobu serwowania dania i dodatkowymi przepisami, których szybka realizacja przynieść nam może zwycięstwo!

Składniki:

- 27 zaplątanych nitki makaronów
- 4 uciekające klopsy
- nieubłagany czas
- przepisy

Poziom trudności:



Sposób podania: Spaghetti można serwować na małym lub dużym talerzu, w zależności od preferencji graczy

Przygotowanie spaghetti

Tasujemy żetony przepisów, a następnie losujemy 6 z nich. Kładziemy je obrazkami do góry obok talerza spaghetti – tak, by każdy z graczy dobrze je widział. Pozostałe żetony odkładamy do pudełka.

Włoskie przepisy

W wariancie zaawansowanym za zrealizowane przepisy można na koniec gry uzyskać dodatkowe punkty. Na każdym z żetonów pokazane są elementy spaghetti – gracz musi je wyciągnąć z talerza, by otrzymać dany żeton. Konieczne jest zdobycie wszystkich wskazanych składników w jednym ruchu, czyli w czasie 20 sekund. W ciągu jednego ruchu gracz może zdobyć tylko **jeden** żeton przepisu. Wyciągane nitki makaronu należy odkładać na drugi stosik, tak by wiadomo było, które nitki zostały zdobyte w aktualnym ruchu gracza. Jeśli graczowi uda się zrealizować dany przepis, zabiera żeton i kładzie go obok zdobytych przez siebie nitki makaronu i klopsów.

Żetony przepisów:

składniki niezbędne do zrealizowania przepisu zgrupowano po prawej stronie żetonu



Uwaga: Nie dokładamy nowego żetonu przepisu w miejsce już zrealizowanego przepisu! Czasami może zdarzyć się, że ilość nitek makaronu będzie niewystarczająca do zrealizowania wszystkich przepisów dostępnych w danej rozgrywce. Jeśli w którymś momencie zabraknie nitek makaronu umożliwiających zdobycie danego żetonu, to staje się on nieaktywny, odpada z gry i należy go odłożyć do pudełka.

Gdy graczowi nie uda się zrealizować danego przepisu, żeton pozostaje w puli żetonów do zdobycia. Gracz zachowuje wszystkie nitki makaronu i klopsy, które udało mu się zdobyć w trakcie swojego ruchu. Po zakończeniu ruchu gracz powinien połączyć ze sobą oba swoje stosiki, tworząc jeden duży zawierający wszystkie dotychczasowo zdobyte nitki.

Przykład: Ania chciałaby w trakcie swojego ruchu zrealizować przepis na makaron Alla Norma. By go zdobyć, musi wyciągnąć 2 pomidorowe nitki makaronu i 1 szpinakową. Ani udaje się uzyskać wszystkie składniki do realizacji przepisu. Teraz zabiera żeton przepisu i kładzie go obok zdobytych klopsów i makaronów. Za zdobyte w tym ruchu nitki makaronu uzyska na koniec gry 7 punktów, a za zrealizowany przepis – dodatkowe 2 punkty.

Tomek chciałby w trakcie swojego ruchu zrealizować przepis na Napoletanę. By go zdobyć, musi wyciągnąć trzy nitki makaronu: 2 naturalne i 1 szpinakową. Niestety, udaje mu się wyciągnąć tylko 2 nitki naturalne. Podczas próby zdobycia nitki szpinakowej, klops wypada poza talerz, przerywając ruch Tomka. Tomek nie zdobywa żetonu przepisu, ale udaje mu się uzyskać 2 punkty za zebranie dwóch naturalnych nitek makaronu.



Jeśli chcesz otrzymać **specjalny, niebieski makaron** do gry Spaghetti prześlij swoje dane na adres: service@granna.pl

Niebieski makaron warty jest w grze 5 punktów. Należy go dodać do pozostałych nitek makaronów w trakcie przygotowania talerza spaghetti do rozgrywki.



Podziękowania dla testerów:

Serdecznie dziękuję moim przyjaciołom oraz Grupie Monsoon za pomoc w testowaniu gry. Wasze cenne uwagi były bardzo pomocne w przygotowaniu ostatecznej wersji Spaghetti – Michał Gołębiowski.

Projekt graficzny: Małgorzata Parczewska
Redaktor prowadzący: Joanna Wójtowicz



	Danie	Punkty	Wymagania
Aglione e Olio	2	2	1
Napoletana	2	2	1
Tartufo	2	1	2
Arrabbiata	2	1	1 1
Alla Norma	2		2 1
Carbonara	3	3	1
Pesto verde	3	3	1
Boscaiola	3	2	2
Vongole	3	1	3
Funghi Porcini	3	2	1 1
Amatriciana	3		2 1
Ragu	3		1 1

Nasze gry kompletowane są ze szczególną starannością. Jeżeli jednak zdarzą się jakieś braki (za co z góry serdecznie przepraszamy) możesz przesłać reklamację e-mailem na adres: service@granna.pl. Nie zapomnij podać swojego imienia i nazwiska oraz adresu (miasto, kod pocztowy, ulica, numer domu i mieszkania) oraz napisz jakiego elementu gry brakuje.

Jeśli chcesz otrzymywać informacje o nowościach drogą elektroniczną, to napisz e-mail z taką informacją na adres: service@granna.pl i podpisz go imieniem i nazwiskiem.

© Granna 2016. Wyprodukowano w Polsce
Granna sp. z o.o., ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

granna.pl

GRANNA

sklep.granna.pl